



MY CAREER
OUR GAME



Zaproszenie na Konferencję

„Gry jako metoda do wykorzystania w edukacji formalnej i pozaformalnej”
w ramach projektu „My Career Our Game” (Erasmus+)

W imieniu Stowarzyszenia Edukacja przez Internet serdecznie zapraszamy do udziału w konferencji „Gry jako metoda do wykorzystania w edukacji formalnej i pozaformalnej” w ramach projektu „My Career Our Game” o numerze 2020-1-PL01-KA205-081121 (Erasmus+), która odbędzie się 17 maja 2022 r. w Kielcach (Zakład Doskonalenia Zawodowego w Kielcach, ul. Paderewskiego 55, sala konferencyjna 310). Program Konferencji znajduje się w załączeniu.

Aby wziąć udział w Konferencji należy wypełnić formularz zgłoszeniowy. Z jednej instytucji mogą wziąć udział w Konferencji maksymalnie 4 osoby.

Link do formularza zgłoszeniowego:
<https://forms.gle/YAzVXkDpEYpnt14r7>

ZESKANUJ



O projekcie:

Celem projektu "My Career Our Game" było opracowanie i wprowadzenie innowacyjnej metodologii doradztwa zawodowego, jako trwałego narzędzia zapobiegania zjawisku NEET (osoby nie pracujące, ani nie uczące się). Innowacją metodologii będzie zastosowanie doradztwa zawodowego na wczesnym etapie, zarówno w toku edukacji formalnej, jak i pozaformalnej oraz wykorzystanie grywalizacji.

Projekt jest realizowany przez konsorcjum trzech organizacji z Portugalii (University of Aveiro), Polski (Stowarzyszenie Edukacja przez Internet) oraz Macedonii Północnej (Coalition of youth organizations SEGA), które reprezentują różne sektory. Są to: organizacja pozarządowa, koalicja organizacji młodzieżowych oraz uczelnia wyższa.

W ramach projektu opracowana została publikacja INNOWACYJNY MODEL WCZESNEGO PORADNICTWA ZAWODOWEGO TWARZĄ W TWARZ (w wersji elektronicznej), w której przedstawiono przegląd metody i nakreślono kroki, które należy podjąć. Model wczesnego doradztwa zawodowego twarzą w twarz to innowacyjny model składający się z 10 głównych etapów poradnictwa zawodowego. Jest to program, który pozwala młodym ludziom przygotować się do wejścia w życie zawodowe na odpowiednim poziomie i tak, aby czuli, że robią to, co lubią.

W publikacji znajdziemy wiele wskazówek i porad, jak przeprowadzić dane aktywności, zawarte w scenariuszach dla każdego kroku. Wszystkie kroki są gotowe do dostarczenia indywidualnie lub w grupie, osobiście lub online.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union